



Kunstenaar in paniek

Een vliegensvlugge, kleurrijke estafette

Help! Schilder Mon de Riaan is in paniek. Al zijn schildersbenodigdheden liggen nog aan de andere kant van de stad. Zonder zijn spullen kan hij natuurlijk niet werken! En zijn schilderij moet morgen al af zijn! Welk team help Mon uit de brand en bezorgt hem zo snel mogelijk al zijn spullen?

Duratie	: 30 minuten
Vorbereidingstijd	: 15 minuten
Ontwikkelingsgebied	: Motorische ontwikkeling
Doelgroep	: 8-12 jaar
Soort activiteit	: Sport & bewegen
Groepsgrootte	: Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig

- pionnen
- dobbelstenen
- flink wat vellen wit A4 papier
- stiften
- kwasten
- punaises, plakband of posterbuddy's
- bekertjes water
- kaartjes met verfspatten (zie bijlage)





Voordat je begint

Teams maken

Maak twee teams door de kinderen om de beurt een kaartje met een rode verfspat of een kaartje met een blauwe verfspat uit en zak te laten trekken. Is je groep groter dan 12 kinderen, dan gebruik je ook de groene en evt. gele kaartjes. Zorg voor een evenredige verdeling van de kleuren, zodat elk team even groot wordt. Heb je een oneven aantal kinderen, laat dan de voorste kinderen uit elk team nog een keer rennen als dat nodig is.

Het is de bedoeling dat de kinderen straks papier op een muur gaan bevestigen. Controleer daarom even op welke manier dat op jouw beschikbare muur het handigst is (bv. met punaises, plakband of posterbuddy's).

Zet aan de overkant van de muur die je wilt gaan gebruiken, pionnen neer waarachter de teams moeten starten.

Belangrijk: Zet ook gelijk de overige materialen voor alle onderdelen klaar aangezien er tussen de onderdelen door niet gestopt wordt.

Vorbereiding per onderdeel:

- Onderdeel 1: zet voor elk team een pion klaar, ongeveer 10 meter vanaf de muur waar de kinderen de vellen papier op mogen plakken. Je hebt nodig: pionnen, vellen wit papier, posterbuddy's, punaises of plakband. Dit kan natuurlijk ook buiten zijn.
- Onderdeel 2: zet voor elk team een 'start pion' neer. Daartegenover moeten 6 pionnen komen te staan, een stukje van elkaar af. Zorg ervoor dat elke 'start pion' even ver van de pionnen tegenover staan, dus zet de startpionnen ook allemaal op dezelfde lijn neer. Je hebt nodig: dobbelstenen, pionnen en potten met kwasten (1 kwast per teamlid). Het is het makkelijkst als je per team dezelfde kleur of soort kwasten hebt. Je kunt dit onderdeel het beste in een andere ruimte spelen dan de rest van de onderdelen tenzij je een grote ruimte hebt en de pionnen niet in de weg staan bij de andere onderdelen.
- Onderdeel 3: zet een stapel met lege bekertjes neer zodat elk kind een bekertje kan krijgen en zet er een emmer water naast. Zorg dat je genoeg ruimte hebt zodat alle teamleden achter elkaar kunnen staan. Nodig: emmer water en een stapel plastic bekertjes per team.
- Onderdeel 4: leg een stift klaar voor elk team.

Leg alle onderdelen klaar bij de startpionnen van elk team.

Wat gaan we doen?

De kunstenaar is al zijn materialen vergeten in zijn atelier aan de andere kant van de stad. De teams moeten er voor zorgen dat al deze materialen zo snel mogelijk bij de kunstenaar komen. Dit doen ze door middel van verschillende estafettes. Het team dat als eerst alle materialen bij zijn kunstenaar heeft afgeleverd en de naam van elk teamlid op het 'schildersdoek' heeft gezet, wint!





Het spel

Deze estafette bestaat uit verschillende onderdelen.

Onderdeel 1: Schilderspapper brengen

Elk team staat achter elkaar bij de pion. Ieder kind krijgt 1 vel papier. Dat vel bewaren ze goed (stoppen ze ergens in hun kleding of houden ze vast). Het voorste kind krijgt nog twee vellen papier extra (dus in totaal drie).

Op het tweede vel gaan ze staan. Ze leggen het derde vel voor zich neer en gaan dan daar op staan. Vervolgens pakken ze het andere papier weer en leggen die voor hen neer, zo komen ze vooruit en gaan ze naar de andere kant van de ruimte. Als ze aan de andere kant zijn plakken ze hun bewaarde vel op de muur. Het kind rent met de twee overige vellen weer terug naar zijn team en geeft de 'stap' vellen aan de volgende. Heeft iedereen zijn vel opgeplakt dan mogen ze verder naar onderdeel 2: kwastenrace.

Onderdeel 2: Kwastenrace

Bij de startpion van elk team staat een pot met kwasten. De eerste kinderen van elk team gooien met een dobbelsteen, pakken een kwast uit de pot en rennen naar de pion die overeenkomt met het gegooide getal (voorste pion is nummer 1, volgende nummer 2 enz.). De dobbelsteen wordt in de hand meegenomen. Als ze bij de juiste pion aankomen, leggen ze daar hun kwast neer. Hierna rennen de kinderen terug naar hun teams en geven de dobbelsteen aan de volgende kinderen. Deze gooien ook met de dobbelsteen, rennen naar de juiste pion en leggen hun kwast neer. Als er een getal wordt gegooid van een pion waar al een kwast ligt, hoeft het kind alleen naar die pion te rennen en terug, de kwast blijft gewoon liggen. Ligt er bij elke pion een kwast, dan mag het kind wat dan aan de beurt is alle kwasten verzamelen en naar de overkant brengen. Dat kan alleen als er verschillende kleuren of soorten kwasten zijn per team. Daarna rent hij terug naar zijn team en mag het team verder met het volgende onderdeel: onderdeel 3.

Onderdeel 3: Kunstenaar klaar? Schoonmaken maar!

De kinderen gaan in een rij achter elkaar staan en pakken allemaal een leeg (plastic) bekertje van de stapel. Het achterste kind vult zijn bekertje met het water uit de emmer. Dan giet hij het voorzichtig in het bekertje van de persoon voor hem, die giet zijn beker weer leeg in het bekertje van de volgende persoon enz. Heb je je bekertje gelegeerd dan ren je naar de voorkant van de rij. De bedoeling is het bekertje aan de overkant van de ruimte te krijgen (bij de muur waar de vellen papier op zijn geplakt). Is het bekertje afgeleverd, dan rent het hele team terug naar hun startpion voor het laatste onderdeel: onderdeel 4.

Onderdeel 4: Kleur

Het voorste kind pakt een stift. Hiermee rent hij naar de opgeplakte vellen papier en schrijft er zijn naam op.

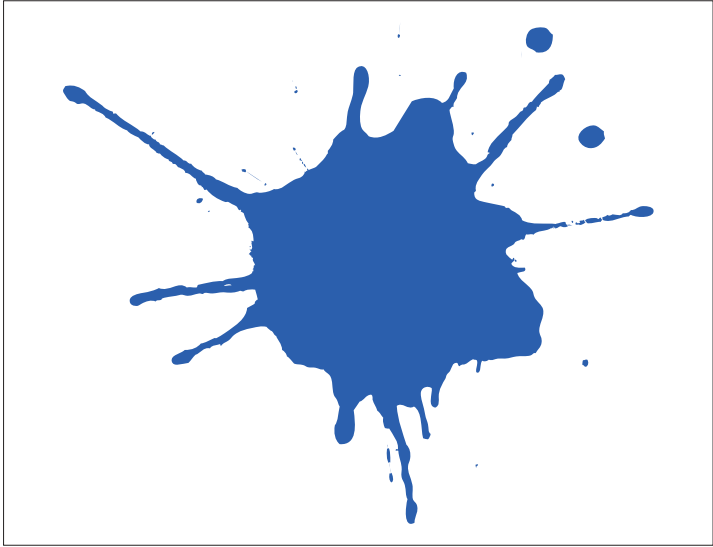
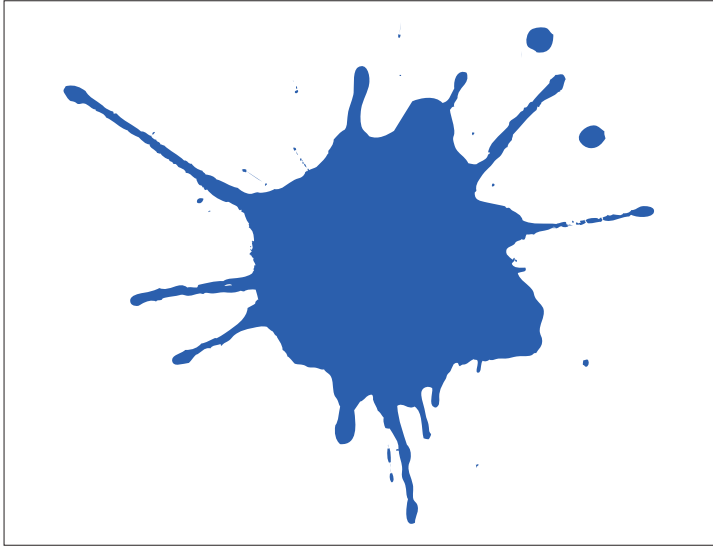
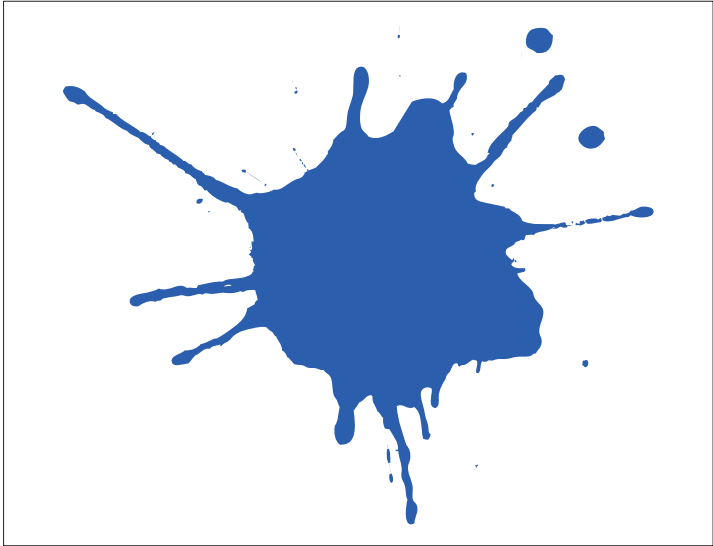
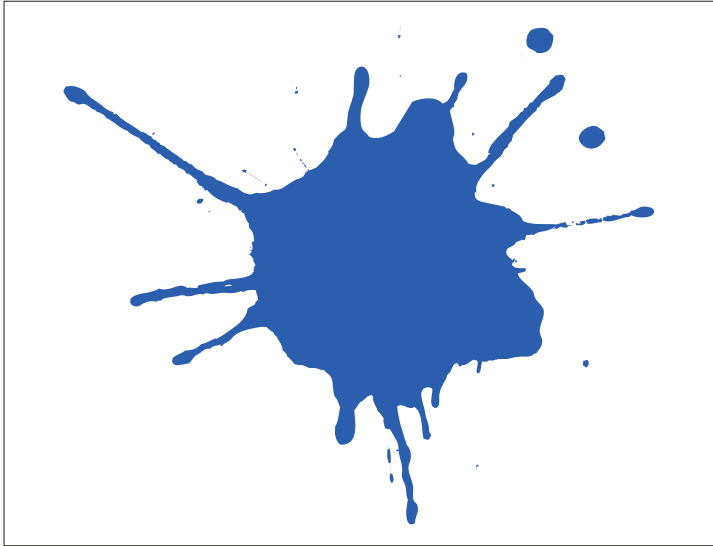
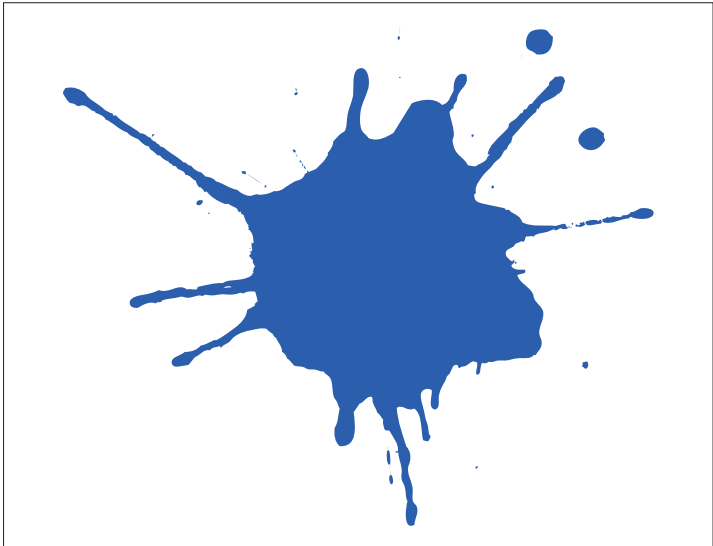
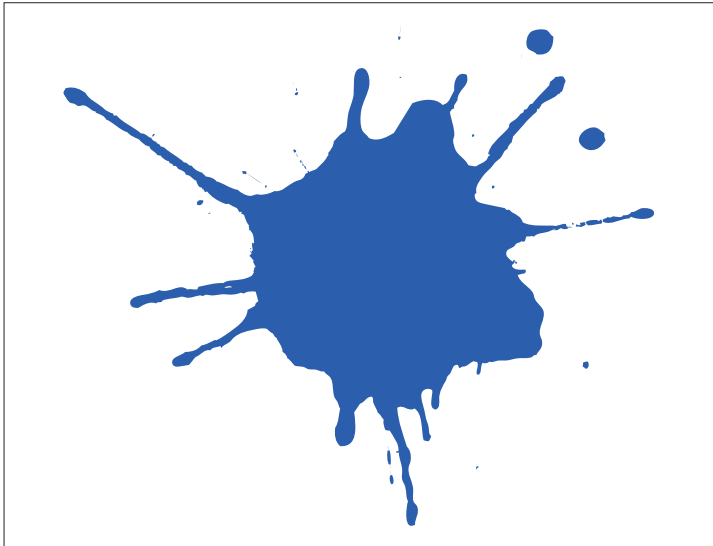
Daarna rent hij weer terug naar zijn team en geeft de stift aan nummer 2 in de rij. Ook die rent naar de overkant en zet zijn naam op het vel papier. Het team dat als eerste al hun namen heeft opgeschreven én weer terug is bij de startpion, wint het hele spel!



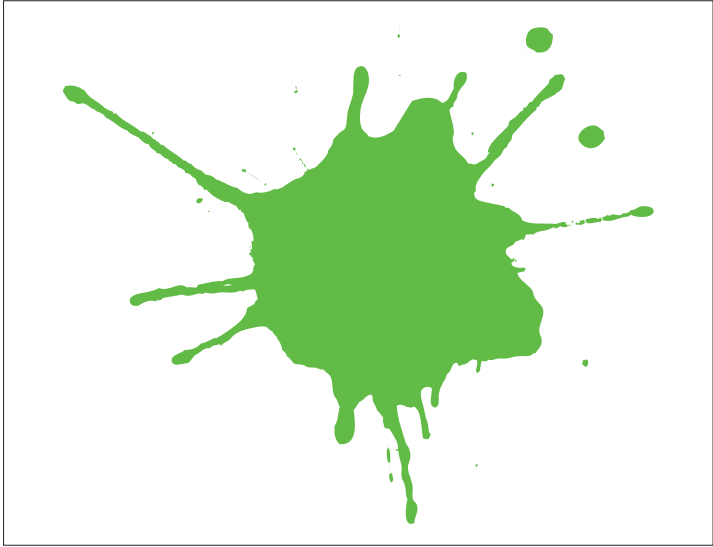
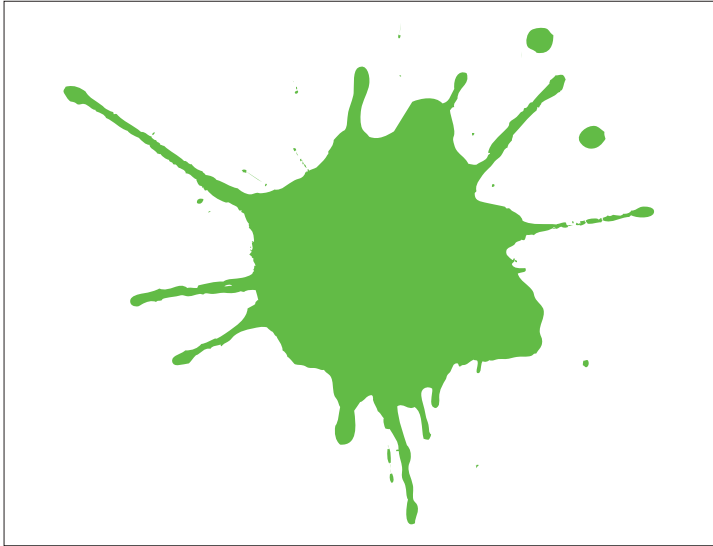
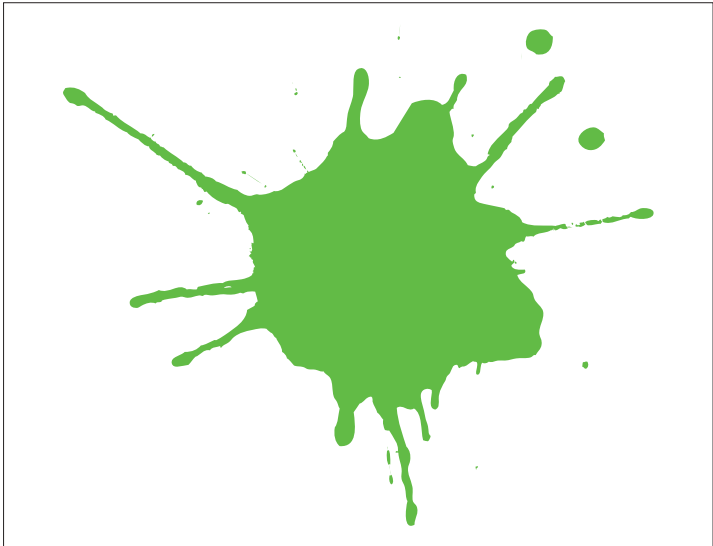
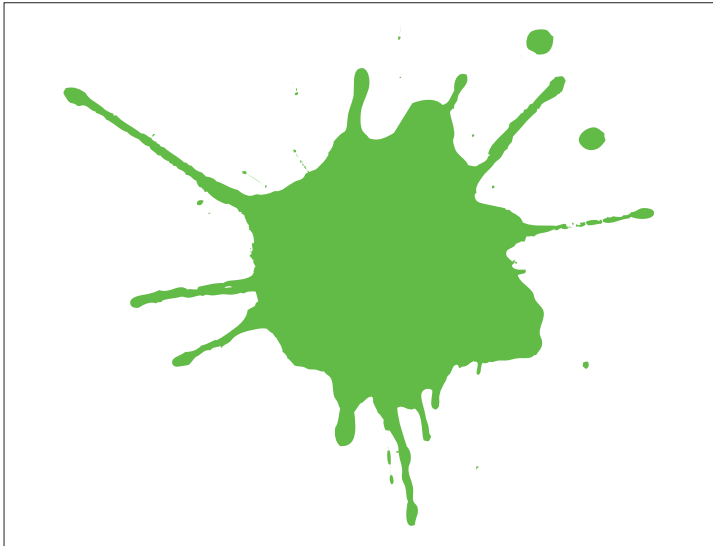
Kunstenaar in paniek



Kunstenaar in paniek



Kunstenaar in paniek



Kunstenaar in paniek

