



Hippe hovercraft

We maken zelf een hovercraft met behulp van een cd en een ballon

De hovercraft, ook wel luchtkussen voertuig, 'to hover' is Engels voor 'zweven' en 'craft' betekent 'voertuig'. Letterlijk een zweefvoertuig dus! We maken er zelf eentje! Doe je mee?

Duratie	: 30 minuten
Vorbereidingstijd	: n.v.t
Ontwikkelingsgebied	: Cognitieve ontwikkeling, Creatieve ontwikkeling, Motorische ontwikkeling
Doelgroep	: 6-8 jaar, 8-12 jaar
Soort activiteit	: Creatief, Ontdekken, techniek en proefjes
Groepsgrootte	: Individueel, Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig?

- ballon
- (oude) cd of dvd
- een beweegbaar dopje van een fles (afwasmiddel)
- glad oppervlak (bijv. tafel)
- sterke lijm
- papier
- schaar
- stiften



Wat is een hovercraft?

Een hovercraft lijkt op een boot, maar hij kan zowel over water als over de weg, zand of gras rijden/varen. De hovercraft heeft een groot luchtkussen onder zich waar hij zelf lucht in blaast. Hierdoor komt hij niet direct op de grond te staan, waardoor hij eigenlijk een beetje zweeft! Hier komt ook de naam hovercraft vandaan ('to hover' is Engels voor 'zweven' en 'craft' betekent 'voertuig').

De hovercraft wordt meestal gebruikt voor het vervoer van mensen, dieren en/of materialen. Ook voor bijvoorbeeld het leger! Maar tegenwoordig worden er ook speciale racehovercrafts gemaakt. Gewoon, voor de lol! Hier kun je bijvoorbeeld racewedstrijden mee doen.





e

Kijktip

Op dit filmpje zie je hoe je een hovercraft maakt

- <https://youtu.be/XDigZm1VGal>

Aan de slag met onze eigen hovercraft!

- Trek de cd over op het papier en knip dit uit. Let er op dat je de middelste cirkel ook overtrekt en uitknijpt!
- Versier het papier op de manier die jij mooi vindt en plak dit vervolgens op de CD.
- Smeer de sterke lijm op de buitenste rand van het dopje en plak dit in het midden van de CD (bovenop de cirkel). Druk het even aan, zodat je zeker weet dat het goed vast zit. Laat het eventueel even drogen voordat je verder gaat.
- Blaas de ballon op en pak het tuitje van de ballon vast. Draai de ballon daarna een aantal keer rond. Pak daarna het tuitje vast en rek het uit, zodat het over de dop heen past.
- Trek het tuitje goed over het dopje heen en laat de ballon voorzichtig los. Daar gaat hij!





Wat gebeurt er?

Bij het leeglopen van de ballon ontstaat er een kussentje van lucht onder de CD. Dit kussentje zorgt ervoor dat de CD over de tafel kan glijden. Echte hovercrafts kunnen zowel over land als over water glijden. Het sturen van deze hovercrafts gebeurt met propellers.

Variatietips

Bekijk en experimenteer gerust verder als je dat wilt! Bijvoorbeeld:

- Maakt de vorm van de ballon nog uit?
- Kan jouw hovercraft ook over water glijden?
- Wanneer gaat de hovercraft hard en hoe kun je hem zachter laten glijden?

