



## Kat en muis

*Een tikspel waarbij je moet rennen voor je leven*

Ben je een muis? Ren dan voor je leven. Voordat je het weet ben je getikt door de kat. Een leuk tikspel!

Duratie	:	15 minuten
Vorbereidingstijd	:	10 minuten
Ontwikkeling	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Motorische ontwikkeling:</b> Grove motoriek</li><li>• <b>Sociaal-emotionele ontwikkeling:</b> Omgaan met anderen</li><li>• <b>Taalontwikkeling:</b> Mondelinge taalontwikkeling</li></ul>
Doelgroep	:	Peuter (2 tot 4 jaar)
Soort activiteit	:	Sport & bewegen
Groepsgrootte	:	Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



## Wat heb je nodig?

- lintjes
- evt. kattenoren

## Vorbereiding

Zorg dat je genoeg lintjes hebt voor het spel en dat je een ruim speelveld hebt.

## Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Tijdens deze activiteit stimuleer je verschillende ontwikkelingsgebieden. Je stimuleert de **sociaal-emotionele ontwikkeling** door het samenspel. Je houdt rekening met elkaar hoe hard je tikt en rent. Verder ben je met de **mondelinge taalontwikkeling** bezig door elkaar te waarschuwen voor de kat. De **grote motoriek** wordt tijdens deze activiteit gestimuleerd door het rennen en tikken.

## Kat en muis

De spelleider kiest 1 tikker uit. Deze tikker, dus de kat, zet evt. de kattenoren op. De andere kinderen krijgen een lintje die ze achter in hun broek mogen stoppen als staart. Zij zijn nu de muizen. De staart moet wel lang zijn dus het lintje moet ver uit de broek steken. De spelleider geeft aan dat het spel start. De kat moet alle muizen vangen. Dit doet de kat door het lintje (staart) van een muis uit de broek te trekken. Alle lintjes (staarten) die de kat heeft gevangen worden aan de kant gelegd, zodat niemand over een lintje kan uitglijden. Als je lintje (staart) is afgepakt ga je aan de kant zitten. Als alle muizen gevangen zijn begint het spel weer opnieuw.

## Variaties

- Kies meer tikkers om het spel sneller te laten verlopen (katten) en het spannender te maken.
- Is je lintje afgepakt, dan word je een kat en ga je ook muizen vangen. Langzamerhand komen er dus steeds meer katten bij.





*Spel variant*

Wijs 1 kind aan als kat en 1 kind aan als muis. Alle andere kinderen die meedoen aan het spel gaan om de muis heen staan in een kring. Het is de taak van de kat om de muis te proberen te vangen, maar de andere kinderen beschermen de muis. De kat probeert onder de armen van de kinderen door te kruipen en dan in de kring te komen. Als de kat in de kring is kan hij namelijk makkelijk de staart van de muis pakken. Heeft de kat de muis gevangen, dan worden er twee nieuwe kinderen gekozen die de kat en muis mogen spelen.

