



Kerstkrans sjoelen

Sjoelen maar dan met kerstkransjes

We gaan sjoelen met kerstkoekjes! Zou het wat worden denk je? Het zal wel een bak vol kruimels opleveren waarschijnlijk.

Duur	: 30 minuten
Vorbereidingstijd	: 10 minuten
Ontwikkelingsgebied	: Motorische ontwikkeling
Doelgroep	: Kleuter (4 tot 6 jaar), 6-8 jaar
Soort activiteit	: Spel
Groeps grootte	: Individueel, Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig?

- Sjoelbak met sjoelstenen
- Heel veel kerstkransjes

Wat gaan we doen?

We spelen i.p.v. sjoelen met normale stenen een paar keer met kerstkransjes. Natuurlijk sneuvelen de koekjes razendsnel en kun je beter de kruimeltjes lekker opeten. Maar daarna een echt potje sjoelen is minstens zo leuk. Daarom voor de zekerheid nog even alle spelregels op een rijtje.





De spelregels

De uitdaging is steeds om de sjoel score van jezelf en de tegenstanders te verbeteren.

Spelbeschrijving

Sjoelen wordt gespeeld op een houten sjoelbak, met 30 houten schijven (ook wel stenen genoemd). Aan het eind van de bak zitten vier poorten, met kleine openingen waar de schijven net doorheen passen. Deze openingen hebben de waarden 2, 3, 4 en 1. Aan de kant van de werper is een dwarslat gemonteerd waar onderdoor gesjoeld moet worden. Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te scoren, door de schijven schuivend door de poorten aan het eind van de sjoelbak te werpen.

Spelregels

De speler die aan de beurt is, heeft 30 stenen beschikbaar en mag deze in 3 beurten richting de poorten schuiven. Alle schijven die niet volledig in een poort verdwijnen worden ingezet in de 2e beurt, en daarna de 3e beurt. Na drie beurten worden de punten geteld.

De officiële regel om te bepalen of een steen ver genoeg in een van de vier vakken is geschoven is dat de steen volledig de opening moet zijn gepasseerd. Maar buiten de officiële wedstrijden wordt er ook vaak een wat soepelere methode toegepast: Als je met een vinger langs de poorten schuift tellen de schijven die naar binnen bewegen mee. De schijven die weer naar buiten schieten, tellen niet mee.





Een steen die tijdens het spel schuin of geheel op een andere steen terecht komt wordt bok genoemd en mag in dezelfde beurt officieel niet opnieuw gespeeld worden. Ook een steen die terug ketst tot onder de dwarslat, mag niet opnieuw worden gebruikt. Stenen die buiten de bak terecht komen, mogen volgens de officiële regels in dezelfde beurt en in de resterende beurten niet meer opnieuw worden gespeeld. Buiten de officiële kampioenschappen, wordt er vaak van deze regels afgeweken.

speluitleg en spelregels

Puntentelling

De vier poorten aan het einde van de sjoelbak hebben elk een andere waarden, die is aangegeven boven de openingen.

Na 3 beurten wordt gekeken hoeveel stenen er in elk van de vakken aanwezig zijn.

Zit er in alle vier de vakken 1 steen dan krijg je geen 10, maar 20 punten. Zitten er in elk vak 2 stenen dan heb je 40 punten. Bij 3 schijven in elk vak, 60 punten, enzovoort (4 schijven = 80 punten, 5 schijven = 100 punten, 6 schijven = 120 punten, 7 schijven = 140 punten).

Bij resterende stenen (dus als het aantal stenen in elk vak niet meer gelijk is), dan worden de afzonderlijke punten geteld zoals aangegeven boven de poorten. Deze losse punten worden bij de 20-tallen opgeteld.

In totaal kunnen met de 30 stenen 148 punten worden behaald. Namelijk 7 schijven in elk vak ($7 \times 20 = 140$ punten) en daarnaast nog 2 schijven in het vak met waarde 4 ($2 \times 4 = 8$ punten).

