



Op zoek naar Assepoester's schoen

Verzamel schoenen bij elkaar op een bult en maak hier kloppende paren van

Om klokslag twaalf uur verloor Assepoester haar glazen muiltje! Maar was het wel een muiltje? Misschien was het wel een laars of een slipper? Wij gaan met z'n allen op onderzoek uit. Zoek je mee?

Duratie	:	15 minuten
Vorbereidingstijd	:	10 minuten
Ontwikkeling	:	<ul style="list-style-type: none">• Cognitieve ontwikkeling: Getallen, Kleuren en vormen, Sorteren en ordenen• Motorische ontwikkeling: Fijne motoriek• Sociaal-emotionele ontwikkeling: Omgaan met anderen• Taalontwikkeling: Mondelinge taalontwikkeling
Doelgroep	:	Dreumes (1 tot 2 jaar), Peuter (2 tot 4 jaar), Kleuter (4 tot 6 jaar)
Soort activiteit	:	Spel
Groeps grootte	:	Individueel, Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig?

- verschillende paren schoenen (slippers, laarzen, grote schoenen, kleine schoenen, sneakers enz.)
- geschikte ruimte om het spel te spelen
- evt. sprookje uit de bijlage

Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Tijdens deze activiteit stimuleer je vooral het **cognitief geheugen**. Het kind sorteert de schoenen op kleur en vorm en zoekt zo de goede paren bij elkaar. Het kind houdt rekening met andere kinderen tijdens het spel (**sociaal-emotionele ontwikkeling**). Daarbij stimuleer je ondertussen de **mondelijke taalontwikkeling**. Benoem de kleuren en vormen. Tel samen het aantal schoenen om het cognitief geheugen te stimuleren.

Vorbereiding

Zoek een flink aantal schoenen bij elkaar. Let op: hoe meer verschillende paren, hoe moeilijker het spel. Stop er ook één enkele schoen tussen (deze is van Assepoester) en hussel alle schoenen door elkaar heen.

Introduceer de activiteit

Vertel de kinderen het sprookje van Assepoester. Je kunt dit uit je hoofd doen (als je het sprookje goed kent), het sprookje uit de bijlage voorlezen of een boek voorlezen. Suggestie: Assepoester, Dick Bruna.

Je kunt ook onderstaande Youtube link bekijken. Hier wordt het boek met afbeeldingen voorgelezen. Na het lezen van het boek vertel je de kinderen dat Assepoester misschien wel helemaal niet haar muiltje heeft verloren, maar misschien wel een gewone schoen, een slipper of bijvoorbeeld een laars.





Het verhaal van Assepoester

• <https://youtu.be/-5nw0gr2e9c>

Aan de slag!

Leg alle verzamelde schoenen door elkaar heen op een berg op de grond of op een kleed. Ga samen met de kinderen op zoek naar dezelfde schoenen. Het is dus de bedoeling dat er paren gemaakt worden. Van één schoen is er maar één (en kan dus geen paar gemaakt worden). Dit is de schoen van Assepoester! Kunnen we deze schoen vinden?!

Variatie

De moeilijkheidsgraad van het spel kun je aanpassen door de hoeveelheid schoenen die je op een bult hebt liggen. Begin eerst makkelijk en maak het daarna moeilijker. Kijk naar het niveau van de kinderen wat ze aan kunnen. Een dreumes zal deze activiteit namelijk anders uitvoeren dan een peuter.





Het sprookje: Assepoester



Assepoester's moeder gaat opeens dood en haar vader trouwt met een andere vrouw. Maar haar stiefmoeder is gemeen en ruw, net zoals haar twee dochters. Ze gebruiken haar als slaaf, en omdat ze altijd de assen moet oppoetsen noemen ze haar Assepoester.

Opeens krijgen de twee zussen een uitnodiging. De prins zoekt een vrouw om mee te trouwen, dus organiseert hij een bal. Assepoester wil er zo graag naar toe, maar dat mag niet van haar stiefmoeder. Alleen haar stiefzussen mogen naar het bal toe. Vervolgens vertrekken de twee zussen naar het bal.

Assepoester begint hard te huilen, maar dan komt er een fee langs die haar in een prachtige dame verandert. De Goede Fee zegt 'Assepoester je moet wel voor middernacht terug zijn, want de spreuk is maar tijdelijk'. Assepoester gaat naar het bal toe en de prins wordt smoorverliefd op haar. Maar dan komt het: de toren slaat twaalf uur en Assepoester moet onmiddellijk naar huis. In de haast om weg te komen verliest ze haar glazen muiltje. De prins wil haar natuurlijk nog eens zien, maar hij weet niet wie ze is of waar ze woont. Hij wilde het haar vragen, maar toen sloeg de klok twaalf uur.

Dan heeft de prins een idee. Hij pakt het glazenmuiltje op en zegt tegen zijn butler 'We gaan de stad rond met het glazen muiltje. Als hij dan iemand past, dan wordt zij mijn vrouw'. De butler denkt niet dat het zal lukken, maar hij luistert naar de prins. Ze rijden rond in de stad, maar zonder succes. En als ze de hoop willen opgeven komt er opeens een huis voorbij. Het huis van Assepoester!

Ze gaan naar het huis toe, er zijn 2 meisjes, maar hun voeten passen niet in het glazen muiltje. De ene voet is te dik en de andere voet is te dun. 'Is er nog iemand misschien?' vraagt de prins. De stiefmoeder liegt en zegt van niet, maar dan komt Assepoester opeens uit een deurtje tevoorschijn en zegt 'Ik ben er nog'. De stiefmoeder is woedend, maar de butler houdt haar tegen. Assepoester zet haar voet in het glazen muiltje en het past! Dan komt het toch nog goed en trouwt de prins met Assepoester.

